



LE JEU DE LA FICELLE

« LE DÉRÈGLEMENT CLIMATIQUE »

Le **jeu de la ficelle** est un jeu interactif qui permet de représenter par une ficelle les liens, implications et impacts du système climat. Il offre un éclairage sur les relations entre les activités humaines et les choix énergétiques et diverses problématiques comme l'érosion des littoraux, la transformation des paysages, la fonte des glaces, le maintien de la biodiversité, ou les migrations humaines.

Ce jeu est inspiré du jeu de la ficelle sur l'alimentation créé par l'association belge Quinoa : www.quinoa.be

Règles du jeu

On veillera à disposer les enfants en cercle. On peut éventuellement construire deux cercles emboîtés, celui des activités « perturbatrices » ou « solutions » (en orange) et celui des impactés (en rose) ou de ceux qui subissent les conséquences positives ou négatives de ces activités.

1 – Une carte-rôle est distribuée à tous les enfants qui prennent le temps de la lire et de la comprendre. Ils peuvent poser des questions à l'animateur s'ils ne comprennent pas le sens d'un mot.

2- l'animateur désigne un enfant qui saisit la pelote de ficelle et commence le jeu en lisant sa carte-rôle. L'enfant qui se sent concerné, parce qu'il subit une conséquence, parce qu'il apporte une solution, ou parce qu'il a un problème semblable, lève le doigt et donne

son identité. Ils peuvent être plusieurs à se sentir liés. On vérifie collectivement que le joueur qui a réagi le premier est bien concerné, sinon on écoute un autre joueur. Le premier joueur fait passer la ficelle à celui qui a été choisi. Ce dernier lit sa fiche-rôle.

3 - Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à former une toile qui relie tous les enfants. Il peut y avoir blocage du jeu, si aucun lien n'apparaît évident. Dans ce cas on peut revenir aux cartes non distribuées constituant les paramètres naturels de la machine climatique.

4 – A la fin, on prend le temps d'échanger sur cette toile qui relie tous les représentants d'activités et d'êtres vivants, sur la complexité de leurs interactions, sur les effets négatifs ou positifs des activités ...

Conseil : Poser la ficelle sur le sol pour un rembobinage facilité.

Contenu : 30 cartes

6 cartes vertes : éléments naturels constitutifs du climat

10 cartes roses : ceux qui subissent le climat, les impactés

8 cartes orange+rouge : les activités perturbatrices du climat

6 cartes orange+vert : les solutions et alternatives possibles